



หุ่นยนต์ซูโม่สร้างสรรค์ (จากบล็อกตัวต่อ Artec)



ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

รายการ หุ่นยนต์ซูโม่สร้างสรรค์ (จากบล็อกตัวต่อ Artec) รุ่น Open ไม่จำกัดอายุ

เกี่ยวกับผู้เข้าแข่งขัน

- ต้องมีอายุ 6 ปีขึ้นไป นับถึงปี พ.ศ. 2569 (เกิดก่อนปี พ.ศ. 2563)
- ไม่จำกัดระดับการศึกษา
- ค่าสมัคร 1,000 บาท ต่อคน

แนวคิดรวบยอดของการแข่งขัน

หุ่นยนต์ซูโม่สร้างสรรค์ (จากบล็อกตัวต่อ Artec) หุ่นยนต์ที่สร้างขึ้นต้องมีความโดดเด่น เป็นเอกลักษณ์ การแข่งขันจะจัดเป็นรอบ แข่งขันแบบแพ้คัดออก (knock out) นักเรียนประกอบหุ่นยนต์ด้วยตนเองใช้ชุดประกอบของ Artec เท่านั้น



คุณสมบัติของหุ่นยนต์

หุ่นยนต์ที่นำมาแข่งขัน ต้องมีลักษณะดังต่อไปนี้

1. เป็นหุ่นยนต์ที่สร้างขึ้นจากชุดประกอบกลไกสร้างสรรค์ ArTec BlockRobo Link Basic หรือ Advanced หรือ Education SET by INEX
2. กว้างไม่เกิน 25 ซม. ยาวไม่เกิน 25 ซม. ไม่จำกัดความสูง และหนักไม่เกิน 1 กิโลกรัม
3. ต้องเป็นหุ่นยนต์ที่ทำงานโดยอัตโนมัติ
4. ห้ามใช้การเคลื่อนที่ด้วยพลังงานกลจากยาง (elastic power) ในทุกกรณี
5. เป็นหุ่นยนต์ที่มีความสามารถตามเจตนาเทคโนโลยีเฮโบอิ (Heboi) กล่าวคือ เป็นหุ่นยนต์ที่มีคุณภาพหรือความซับซ้อนทางเทคนิคต่ำ และต้องไม่ติดตั้งอุปกรณ์ที่มีจุดประสงค์เพื่อทำลายหุ่นยนต์ฝ่ายตรงข้ามโดยตรง เช่น อุปกรณ์เพื่อแทงหรือทำลายคู่ต่อสู้อย่างจงใจ
6. ใช้พลังงานไฟฟ้าจากแบตเตอรี่ขนาด AA ไม่เกิน 3 ก้อน ห้ามใช้แบตเตอรี่ประจุได้ทุกชนิด
7. ไม่จำกัดชนิดและจำนวนของอุปกรณ์กลไกหรือโครงสร้างที่ไม่ใช่อุปกรณ์ที่ใช้ไฟฟ้า

การดำเนินการแข่งขัน

การแข่งขันจะจัดเป็นรอบ ตามที่กำหนดไว้ในตารางแข่งขันแบบแพ้คัดออก (knock out) หรือดับเบิลอีลิมีเนชัน (double elimination) แพ้สองครั้งตกรอบ จนกระทั่งได้ทีมชนะเลิศ ขึ้นกับจำนวนทีมที่สมัครแข่งขัน

การแข่งขัน

1. เมื่อกรรมการให้สัญญาณผู้แข่งขันต้องมาพร้อมกันที่สนาม นำหุ่นยนต์วางบนพื้นสนาม โดยให้ส่วนใดส่วนหนึ่งของหุ่นยนต์อยู่ชิดหรือติดกับขอบของสนามแต่ละฝั่ง จะหันทิศทางใดก็ได้เมื่อวางแล้ว ห้ามจับหุ่นยนต์เพื่อเปลี่ยนตำแหน่ง
2. เมื่อกรรมการให้สัญญาณผู้แข่งขันกดหรือเปิดสวิตช์เริ่มต้นการทำงานของหุ่นยนต์
3. การแข่งขันจะหยุดและเริ่มต้นใหม่ได้ก็ต่อเมื่อได้รับการประกาศจากกรรมการ
4. การแข่งขันจะจบลงอย่างเป็นทางการเมื่อกรรมการประกาศผู้แข่งขันนำหุ่นยนต์ออกจากสนาม
5. ในแต่ละนัดมีการแข่งขัน 2 หรือ 3 เกม มีเวลาแข่งขัน 1 นาทีต่อเกมเริ่มต้นและสิ้นสุด ตามการประกาศของหัวหน้ากรรมการ หากมีการหยุดการแข่งขันกลางคัน เวลาจะหยุดเดิน และจับเวลาต่อเมื่อกรรมการให้สัญญาณเริ่มแข่งขัน
6. ผู้ที่ชนะในการแข่งขัน 2 ใน 3 เกม ก่อนจะเป็นผู้ชนะในนัดนั้นๆ
7. หากมีการต่อเวลาเกิดขึ้น จะกำหนดไว้ 1 นาทีหรือขึ้นกับการกำหนดโดยกรรมการ



8. ถ้ามีการเสมอทั้งสองฝ่ายจะมีการชั่งน้ำหนักของหุ่นยนต์ หุ่นยนต์ของฝ่ายใดน้ำหนักน้อยกว่าจะเป็นฝ่ายชนะ

การผิดกติกา

ถ้าผู้แข่งขันทำการละเมิดข้อกำหนดต่อไปนี้ถือว่า ทำผิดกติกา

1. ผู้แข่งขันที่กระทำการถูกละเมิดห้ามฝ่ายตรงข้าม ไม่ว่าจะโดยวาจาหรือการกระทำ
2. ผู้แข่งขันหรือผู้สนับสนุนทีมเข้าไปในพื้นที่สนามแข่งขันในระหว่างการแข่งขัน โดยไม่มีเหตุอันควร
3. ผู้แข่งขันหรือผู้สนับสนุนทีมโยนหรือนำชิ้นส่วนหรืออุปกรณ์ใดๆ เข้าไปในสนามในระหว่างการแข่งขัน
4. ผู้แข่งขันหรือผู้สนับสนุนทีมกระทำการใดๆ ที่ทำให้การแข่งขันหยุดลงโดยไม่มีเหตุอันควร
5. ผู้แข่งขันหรือผู้สนับสนุนทีมกระทำการใดก็ตามที่ไม่สุภาพและทำให้เกิดการเสื่อมเสียต่อการแข่งขัน

บทลงโทษ

ผู้ที่กระทำผิดกติกา จะถูกปรับแพ้การตัดสินถือเป็นสิ้นสุดผู้กระทำผิดไม่สามารถประท้วงได้

รางวัลการแข่งขัน

- ชนะเลิศ รับถ้วย เหรียญทองและเงินรางวัล 1,000 บาท (2 รางวัล)
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 เหรียญเงินและตุ๊กตา (4 รางวัล)
- รองชนะเลิศอันดับ 2 เหรียญทองแดง (4 รางวัล)
- ผู้ที่ไม่ได้รับรางวัลจะรับเกียรติบัตรรางวัล Best Technique

วันที่ 4 ตุลาคม 2569 เริ่มเวลา 13.00-14.00 น.

ชั้นที่ 1 วิทยาลัยสหวิทยาการ เกาะสมุย มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

